**Модель содержит основные методы для построения графиков, что мы используем.**

**View**

1 Построить/левая ось и Построить/правая ось (строит на основных осях).

* Первая арена строится при загрузке.
* Имя арены, на которой рисуем, отображается слева вверху по щелчку мыши на том месте, где хотим рисовать.

2 Построить на дополнительной слева/справа (создаст дополнительную ось, на нее добавит).

3 После построения дополнительной оси добавить элемент в меню: добавлять по очереди построение по каждой новой оси.

4 График имеет меню. Оно программно задается, поскольку компонент встраиваемый в модель (из WinForms). Там есть кнопка «Добавить снизу». Добавляет зону построения снизу.

3

**Control**

При нажатии 1 – вызываем метод для построения по основным осям.

**AddMainLine**

По замечаниям:

**LoadFirstArena** – первоначальную арену строит.

**Chart1\_Click** – обработчик клика по арене, чтобы показать ее название.  
Меню графика как и полагается в классе MainWindow объявляется.

При нажатии 2 – по вспомогательным.

**AddAdditional\_AxisAndlLine.** Добавляет на дополнительную ось график

**AddMenu\_AxisItem.** Добавляет элемент меню для построения по добавленной доп. оси.

**AddLineTo\_AdditionalAxis.** При нажатии 3 – добавить на соответствующую вспомогательную ось (по основным осям из 1-ой кнопки все реализуется).

4 **Add\_Area\_Bottom** добавлет снизу арену.

**Model**

Модель хорошо описана в комментариях к коду.