**View**

1 Построить график (строит на основных осях)

2 Построить на дополнительной слева/справа (создаст дополнительную ось, на нее добавит)

3 После построения первой дополнительной оси добавить элементы в это меню: добавлять по очереди построение по каждой новой оси.

3

**Control**

При нажатии 1 – вызываем метод для построения по основным осям. Они уже есть

**AddLine**

При нажатии 2 – по вспомогательным. Надо создать

**AddAdditional\_AxisAndlLine**

Так же надо в меню добавить на этом шаге элемент с построенной осью (возможностью строить по ней)  
**AddMenu\_AxisItem**

При нажатии 3 – добавить на соответствующую вспомогательную ось (по основным осям из 1-ой кнопки все реализуется).

**AddLineTo\_AdditionalAxis**

**Model**

1 AddMainLine

2